

SANAKO

STUDY 700IM

Il nuovo laboratorio Sanako Tandberg Educational Study700IM è un **prodotto puramente software** che consente di trasformare un'aula di PC (in rete) in un ambiente interattivo e multimediale, che può essere utilizzato sia per l'insegnamento delle lingue, sia per l'insegnamento di molte altre discipline a vari livelli. **L'interfaccia grafica** è stata creata in modo **intuitivo** e non costringe l'insegnante a lunghe procedure per eseguire una funzione, le funzioni sono tutte presenti a video basta cliccare il bottone della funzione: ogni funzione può essere applicata ad un gruppo di studenti o all'intera classe. **Tutte le interazioni** nella classe avvengono **sotto la supervisione del docente** che le autorizza. L'immagine dell'interfaccia grafica rappresenta l'**effettiva disposizione in aula**, l'insegnante e gli studenti vengono visualizzati come icone che cambiano a seconda dello stato in cui sono o dell'attività che stanno svolgendo. Si ha diritto a ricevere gratuitamente per un anno tutti gli aggiornamenti del software che si rendessero disponibili.

Il software **STUDY 700IM** permette fra l'altro di:

- Inviare la videata del docente o di uno studente scelto come modello ad un singolo studente, ad un gruppo di studenti o a tutta la classe.
- Monitorare il lavoro di più studenti contemporaneamente
- Monitorare in automatico con un certo intervallo di tempo un gruppo di studenti o tutta la classe
- Prendere il controllo della tastiera e del mouse di un singolo studente, sia escludendo lo studente da ogni controllo che abilitandolo ad usare tastiera e mouse in contemporanea con il docente (funzione "collaborate")
- Abilitare/disabilitare applicazioni ad uno studente, ad un gruppo o a tutti
- Abilitare gli studenti a ricevere o riconsegnare i compiti assegnati a casa
- Oscurare il monitor di un allievo, di un gruppo di allievi o di tutta la classe (con disabilitazione momentanea di tastiera e mouse)
- Aprire documenti sulle postazioni studenti.
- Utilizzare files audio/video come sorgente di programma
- Lanciare applicazioni agli studenti.
- Aprire files agli studenti.

- Aprire siti internet su singole postazioni studenti (o contemporaneamente su un gruppo di studenti o su tutta la classe).
- Effettuare una navigazione guidata direttamente dal PC docente per un gruppo o per tutti i PC studente (funzione “follow”).
- Permettere l’uso solo di certi siti internet a scelta del docente alle postazioni studente.
- Inviare messaggi alle postazioni studente.
- Creare stanze di chat scritta con possibilità di salvare il lavoro degli studenti.
- Spegnerne o riavviare i PC studente o escluderli dalla rete.
- Discutere con uno studente.
- Inviare domande vero/falso o a scelta multipla (sondaggio anonimo).
- Possibilità per lo studente di attivare la segnalazione “non ho capito”.
- Parlare ad uno studente o ad un gruppo di studenti
- Dividere la classe in gruppi.
- Rendere disponibile al docente e/o agli studenti una lavagna condivisa
- Permettere agli studenti di discutere tra loro a coppie o a gruppi.
- Rendere un allievo fonte di programma per un gruppo o per la classe.
- Raccogliere i lavori degli studenti (formato .mmf. o .wav).
- Effettuare un test con visualizzazione immediata delle risposte degli studenti.
- Inviare a un gruppo di studenti o a tutta la classe una sorgente audio sia digitale che analogica, la voce dell’insegnante o di uno studente e poterla registrare sulle postazioni allievo (AAC).
- Lasciare che gli studenti registrino un proprio lavoro audio senza ascoltare nessuna fonte.
- Mettere a disposizione degli studenti su ogni PC un **registratore linguistico virtuale a doppia traccia (audio attivo comparativo)**.
- Digitalizzare audio direttamente da CD, Internet o Audio esterno.
- L’insegnante può attivare esercitazioni linguistiche come discussione a **coppie o gruppi**, e ha la possibilità di scegliere come creare le coppie o i gruppi (selezione casuale, abbinamento fisso o scelto dall’insegnante).
- L’insegnante può decidere a proprio piacimento se registrare il lavoro di gruppo o meno. Inoltre quando il docente ascolta/parla con il membro di un gruppo in automatico ascolterà/parlerà con tutti i membri del gruppo.
- L’insegnante può attivare l’esercitazione linguistica **imitazione del modello**, e attivare direttamente sui PC studente la registrazione sia della sorgente audio prescelta che della voce dello studente, che potrà poi lavorare al proprio ritmo (registrazione audio attiva comparativa). L’insegnante potrà salvare un file separato per ogni studente per poi correggerlo nei tempi e nei modi preferiti.

REGISTRATORE VIRTUALE

- Doppia traccia: permette la comparazione fra la voce registrata dello studente e la traccia programma inviata dall’insegnante.
- Effettua la registrazione audio sulle postazioni allievo su due tracce distinte contemporaneamente per permettere un lavoro comparativo.
- Crea due rappresentazioni grafiche delle 2 tracce per agevolare la comparazione.
- Volumi separati per traccia programma e traccia studente
- Funziona anche come Player per file Video .
- Possibilità di inserire infiniti bookmarks e di dar loro un nome.
- Possibilità di salvare le tracce in un unico file o in due files separati